

KillTest

高品質 より良いサービス



練習問題

<https://www.killtest.jp>

1年間無料アップデート

Exam : GB0-363

**Title : Designing Enterprise-level
Networks**

Version : Demo

1. 网络中常见的安全设备包括防火墙 Firewall ; 入侵检测系统 (IDS : Intrusion Detection System); 深度抵御防火墙 IPS 等。其中 IDS 通常作为网关设备部署 , 处于主要业务流量的路径之上。而 Firewall 和 IPS 则通常作为旁路设备部署。

T. True

F. False

Answer: F

2. 开放系统互连安全体系结构中的安全服务有 () 和防否认服务。

1)验证 ;

2)访问控制 ;

3)数据保密服务 ;

4)数据完整性服务 ;

A. 1)和 2)

B. 1)、2)和 3)

C. 2) 和 4)

D. 1)、2)、3)、4)

Answer: D

3. 路由欺骗防止 : 推荐在同用户内网相连运行 OSPF 协议的接口指定为 Silent 状态 , 并配置 MD5 验证。

T. True

F. False

Answer: F

4. 在一个只有二层交换机构成的局域网中 , 如果在交换机上只启用 IGMP Snooping , 那么 ()

A. 组播不通

- B. 组播正常，但 IGMP Snooping 无法正确记录成员端口信息
- C. 组播正常，IGMP Snooping 也可以正确记录组播成员端口信息
- D. 如果同时启用 IGMP Spoofing，可以使 IGMP Snooping 正常工作

Answer: A

5. PIM-SM 中可以没有 RP。

T. True

F. False

Answer: F

6. 关于动态路由协议的描述，下列哪些是正确的 ()

- A. RIPng 的原理与 RIP 一样，但改进了 RIP 收敛速度慢的缺点
- B. OSPFv3 协议的报文格式与 OSPF 报文一样，但做了改进以能够支持 IPv6
- C. MBGP 是 IPv6 网络中唯一的 EGP 路由协议
- D. 因为 IS-IS 本身就支持多协议，所以不用做任何改动就可以支持 IPv6

Answer: C

7. 在规划小型办公或家用网络过渡到 IPv6 时，应该 ()

- A. 根据 ISP 提供的接入方式，选择合适的隧道技术接入 IPv6 Internet
- B. 先使用双栈技术，使所有主机能够同时访问 IPv6 与 IPv4
- C. 如果 ISP 不提供任何 IPv6 接入，使用 6to4 连接至 IPv6 Internet
- D. 如果 ISP 提供 6PE 接入，使用 6PE 技术连接至 IPv6 Internet

Answer: AC

8. STP 和 RSTP 对端口状态定义相同的是 ()

- A. disabled
- B. blocking
- C. listening
- D. learning
- E. forwarding

Answer: DE

9. 在一个多生成树域内，不可能存在只支持 RSTP 或 STP 的交换机，所有交换机都要支持 MSTP。

- T. True
- F. False

Answer: T

10. 通常从 PC 发起 ADSL 拨号上网使用哪一种封装格式 ()

- A. IPoA
- B. IPoEoA
- C. PPPoA
- D. PPPoEoA

Answer: D

11. 在基于端口的动态 NAT 下，GRE 可以穿越 NAT 正常工作。

- T. True
- F. False

Answer: F

12. OSPF 路由协议比 RIP 路由协议的优势表现在 ()

- A. 支持可变长子网掩码
- B. 路由协议使用组播技术

C. 支持协议报文验证

D. 没有路由环

E. 收敛速度快

Answer: DE

13. 在 OSPF P2P 网络类型的前提下，如果链路协议封装类型为 PPP，则即使两端 OSPF 路由器接口地址不在相同网段，仍然能够形成邻居并正确路由。

T. True

F. False

Answer: T

14. 以下关于 BGP 路由聚合功能说法正确的是 ()

A. 只能通告聚合路由

B. 不能聚合，只能通告明细路由

C. 可以同时通告聚合路由和明细路由

D. 聚合后一定会改变原有的 AS-Path 属性

Answer: C

15. 以下选项中哪些为常见的针对链路层的备份方式 ()

A. PPP 协议中的 MP 可以自动做到捆绑的 N 条链路之间的自动备份 ,流量的自动分配 ,故障时的自动切换。

B. dial-watch 依靠持续 ping 包探测对端可达。

C. 以太网的聚合技术--802.3ad，可以自动做到捆绑的 N 条链路之间的自动备份，流量的自动分配，故障时的自动切换。

D. RPR 通过链路层探测报文实现链路故障自愈。

Answer: AD

16. 关于 QoS 说法正确的是 ()

- A. 流量监管功能可以应用在入接口方向，也可以应用在出接口方向
- B. 流量整形功能可以应用在入接口方向，也可以应用在出接口方向
- C. 拥塞管理与队列调度可以应用在入接口方向，也可以应用在出接口方向
- D. RED 与 WRED 是为了解决 TCP 全局同步，导致流量异常问题的

Answer: AD

17. VPN 网络设计的安全性原则包括 ()

- A. 隧道与加密
- B. 数据验证
- C. 用户识别与设备验证
- D. 入侵检测与网络接入控制
- E. 路由协议的验证

Answer: ABCD

18. 网络分层模型由三部分组成 ()

- A. 核心层
- B. 汇聚层
- C. 接入访问层
- D. 网络层

Answer: ABC

19. 以下属于网络采用分层模型的优点的是 ()

- A. 易于网络的扩展
- B. 易于网络的故障诊断和排除
- C. 易于网络的管理
- D. 节省网络费用

Answer: ABCD

20. 以下关于网络核心层说法正确的是 ()

- A. 核心层的主要工作是进行数据包的交换
- B. 复杂的 QoS 策略必须在核心层完成
- C. 核心层网络应采用星型结构
- D. 核心层的路由器不需要备份

Answer: A

21. 进行网络需求分析第一步是收集用户需求，以下关于需求来源说法正确的是 ()

- A. 需求的来源可能来自国家或特定行业的政策
- B. 决策者的思路对网络需求有重要影响
- C. 用户网络历史资料
- D. 可以通过与用户技术人员的沟通获得需求信息

Answer: ABCD

22. 访问控制列表最常用在分层模型的 ()

- A. 核心层
- B. 接入层

C. 汇聚层

D. 以上每一层

Answer: BC

23. 以下不属于网络汇聚层功能的有 ()

A. 路由聚合

B. 访问列表

C. 用户业务接入

D. QoS

Answer: C

24. 为提高网络的可靠性，汇聚层设备通常采用 () 接入核心层。

A. 点到点连接

B. 双归连接

C. 网状连接

D. 以上都不是

Answer: B

25. 关于 QoS 应用在层次模型哪一层的说法正确的是 ()

A. 只在核心层实现 QoS 策略

B. 接入层可实现 QoS 的报文分类策略

C. QoS 功能需要多层配合

D. QoS 只在汇聚层实现

Answer: BC

26. 在构建 LAN 或 WAN 时，都必须选择网络的拓扑结构。() 结构网络具有最小的网络时延，最高的可靠性，但管理复杂。

- A. 星型
- B. 树型
- C. 环型
- D. 网状

Answer: D

27. 环状网络拓扑结构具有以下 () 特点。

- A. 具有一定的冗余性
- B. 网络时延的变化较大
- C. 造价比网状结构高
- D. 管理比网状结构简单

Answer: ABD

28. 选择网络拓扑结构时，需注意不同网络结构对故障的恢复能力是不同的。以下 () 网络拓扑结构存在网络单点故障。

- A. 网状
- B. 星型
- C. 树型
- D. 环型

Answer: BC

29. 下列关于网络设计规划的基本原则的说法错误的是 ()

- A. 可靠性原则主要从设备本身的可靠性和网络拓扑的可靠性 (无单点故障) 两方面考虑
- B. 可扩展性原则主要从设备性能 (是否已达到满配), 可升级的能力 (是否可以通过平滑的软硬件升级支持未来的新业务和新特性) 和 IP 地址、路由协议规划等方面考虑
- C. 可运营性原则仅提供 IP 级别的连通
- D. 从总体上看, 网络设计目标的关键在于成本与性能的权衡

Answer: C

30. 下列关于客户需求分析的说法正确的有 ()

- A. 需求分析是整个设计过程的难点, 它需要与用户进行沟通并将用户模糊的想法明确化及具体化
- B. 在需求分析阶段我们需要了解客户的管理需求和技术需求
- C. 从全面了解客户需求的目标出发, 了解客户的现有网络情况也是非常必要的。
- D. 如果不能在网络规划设计的前期尽可能全面的了解客户需求, 那么在后期可能会不断出现新的需求, 项目被不断延期。

Answer: ABCD